

性別や年齢に関係なく楽しめる eスポーツで滋賀を盛り上げ、 活性化につなげたい



起業家魂



eスポーツ事業所 SEA・g

草川 海斗さん
くさかわ かいと

<PROFILE>

eスポーツ事業所 SEA・g
■代 表 者／草川 海斗
■所 在 地／滋賀県米原市下多良2-137 文化産業交流会館4F 9区画
■創 業／2022年4月
■事 業 内 容／eスポーツイベントの企画・提案・実施・運営、配信機材を用いた
配信業務の実施・サポート、eスポーツに関連する講演やレクチャー指導
■TEL／080-9349-8955 ■E-mail／kaito.kusakawa@esports-seag.jp
■URL／http://www.esports-seag.jp/



本格的なドライビングシュミレーターでデモンストレーション

「eスポーツ(e-sports)」
とは、その魅力は？
Electronic Sports
の略で、ビデオゲームを使った対
戦を競技として捉える際の名称
です。

実際に体を動かして競い合う
リアルスポーツとは違い、eスポ
ーツはゲーム上で競い合うため、
性別や年齢を問わずゲームの腕前
(スキル)で勝敗が左右されるの
が大きな魅力です。プレイヤー
だけでなく、サポートする人た
ちも対戦相手を分析し勝利する
ための戦略・戦術を研究し、全
員で全力をぶつけ合っているこ
ろはチームスポーツの領域に入っ
ていると思います。

2024年開催のパリオリンピック・パラリンピックの種目として採用が検討されるなど、今、世界的に注目を浴び市場規模も急速に拡大しているeスポーツ。
米原市で開業した「SEA・g(シー・ジー)」では、この新しいスタイルのスポーツで県内を盛り上げ、地域の活性化を図る事業に取り組んでいる。

海外から広まったもので、日本では2016年頃から注目されるようになり、現在では大会やイベントも多く開催されています。大手企業がスポンサーとして参入する例もあり、男女問わず幅広い年齢層の観客や参加者が集まることで盛り上がりがあります。
2025年に滋賀県で開催する「第79回国民スポーツ大会・第24回全国障害者スポーツ大会(わたしが輝く国スポ・障スポ)」では文化プログラムとして採用されています。

「eスポーツとの出会いは？」

高校生の時にパソコンのオンラインゲームをしていたのですが、そこで知り合った方に教えてもらいました。高校卒業後に通った専門学校にeスポーツに関する学科があり、その中でプレイヤーではなく、その魅力を広げるイベントなどをプロデュースする、いわば裏方の勉強をしました。

しかし学校では理論は学べるものの実践の機会がありませんでした。そのようなときに滋賀県でeスポーツの促進・発展、選手の育成、イベントの企画や運用などの取組を行う「滋賀県eスポーツ協会」を知りすぐに参加しました。現在は一般社団法人となった同協会の副代表理事として協会の運営に携わっています。

「起業したきっかけは？」

当時、滋賀県ではeスポーツはそれほど普及しておらず、知る人も少ないという状況の中で、協会の活動に携わるうちにeスポーツで滋賀県を盛り上げたいという気持ちが徐々に芽生えてきました。卒業後はeスポーツ関連の企業に就職するという選択肢もあったのですが、そのような



常駐する専門スタッフが入居後も様々な面でサポートしてくれる

「米原SOHOビジネスオフィスを知ったのは？」
起業に関する知識が全くなかったため、米原市の創業塾セミナーを受講して勉強しました。

企業は始どが都市部に限られていました。それなら学校や協会で培った知識を滋賀県での普及・発展に役立てようと思ったのが2022年に起業したきっかけです。
多分滋賀県ではこのような業態の企業は弊社だけだと思えます。それだけにやりがいやおもしろみがあります。

「入居しての感想は？」
まず、入居に際して審査があります。起業の目的やいかに事業を継続させていくかなどをまとめた計画書を提出し審査されるのですが、中途半端なものでは採用されないため、事業計画を練るよいきっかけになりました。

米原SOHOビジネスオフィスには起業・創業をサポートする専門家の方が常駐されており、資金繰りや事業を続けていく上でのノウハウなどを丁寧に教えていただけです。また様々なテーマでのセミナー開催や入居者同士の交流・情報交換のイベント開催など起業した後のサポートも充実しています。

「現在の事業内容は？」
eスポーツイベントの企画・実施、配信機材を用いた配信業務、講演やレクチャー指導などが主な事業です。

とりわけ今は2025年の「わたしが輝く国スポ・障スポ」に向けて、県内での認知、普及の拡大を目指して学童や高齢者を対象としたイベント開催などのPR活動に取り組んでいます。



PRイベントを開催し、eスポーツの普及を目指す

特にeスポーツに馴染みの薄い高齢者には認知症の予防や、ゲームを通じてお孫さんなど若い世代と交流するきっかけになることが目的です。そのため操作が簡単、見やすい画面などをポイントにゲームタイトルを決め、ルールや内容を理解してもらってから対戦に進むというプロセスで高齢者の方が楽しめるよう工夫をしています。



学童や高齢者を対象としたイベント

滋賀県での普及がそれほど進んでいないとは言え、ビデオゲームを楽しんでいる人は沢山いるはず。長期的には、県内におけるeスポーツの認知・普及がある程度進んだ段階で、潜在するゲーマーの中からeスポーツに向かおうとする人材を掘り起こし、プレイヤーだけでなく私のような裏方の仕事に携わる人も増やしていきたい。そうして滋賀県がeスポーツ先進県と言われる様になるのが私の夢です。

問い合わせ先
(公財)滋賀県産業支援プラザ 経営支援部 創業支援課

☎ 077-511-1412 ☎ 077-511-1418 ✉ in@shigaplaza.or.jp

* 米原SOHOビジネスオフィス

起業して間もないSOHO事業者の活動拠点として滋賀県が設置したビジネス・インキュベーション施設。敷金、礼金、インターネット費用は不要で、家賃も低額の料金設定となっている。<SOHOとはSmall Office Home Office(スモールオフィス・ホームオフィス)の略で、小さなオフィスや自宅を仕事場とする働き方、またはその仕事場、物件をさす>